



“Un cavallo per amico”, al via anche quest’anno il progetto equestre per la riabilitazione

Descrizione

Si rinnova l’appuntamento ormai consolidato con l’iniziativa: “**Un cavallo per amico**”, promossa dall’Istituto Scolastico Superiore “**G. Minutoli**” e dall’Associazione Equitando Onlus.



Giovani disabili in sella

L’Associazione “**Equitando**” ONLUS, attiva dal 2003 e centro affiliato dell’A.N.I.R.E. (Associazione Nazionale Italiana Rieducazione Equestre – D.P.R. 08/07/1986 n. 610) nasce con l’intento di organizzare e sviluppare attività connesse al miglioramento della qualità della vita delle persone diversamente abili, in particolare attraverso l’ausilio del cavallo. Il progetto, al via giovedì 6 Aprile presso il Club Ippico “La Palma” di Messina (contrada Veglia – Tremestieri), prevede delle attività nelle quali gli studenti avranno la possibilità di svolgere una pratica rieducativa e riabilitativa a stretto contatto con la natura e gli animali. Il maneggio, infatti, per le sue caratteristiche si presta ad essere strumento terapeutico a tutti gli effetti. I ragazzi che saranno accompagnati da personale specializzato apprenderanno, nei primi incontri, come avvicinarsi e prendersi cura del cavallo assecondando le sue esigenze, successivamente svolgeranno importanti esercizi conducendo il cavallo al passo. L’iniziativa è stata promossa anche quest’anno dal Dirigente Scolastico Giovanni Piero La Tona, dalla coordinatrice Cinzia Battaglia e da Gianluca Paratore, presidente di Equitando Onlus e consigliere nazionale A.N.I.R.E. che già nelle precedenti edizioni hanno accompagnato i giovani studenti, i quali hanno



ri
in
n
b

impegno ed entusiasmo a tutti gli stimoli che suscita l'attività equestre. Il cavallo, in
possibilità riesce a stabilire una connessione con chi se ne prende cura facendo in
una "comunicazione" volta a stabilire un rapporto di fiducia reciproca che è alla
base del lavoro terapeutico.

Categoria

1. Oltre lo Sport

Data di creazione

12 Aprile 2017

Autore

letterio-guglielmo

default watermark