



Barcelona, Nisic: “Palestrina è la migliore formazione del torneo. Bisogna dare il 100%”

## Descrizione

Immediato riscatto dopo la sconfitta rimediata nel derby di **Patti**. Arriva **Palestrina**, squadra forte e compatta e non sarà per nulla facile. **Barcelona** vuole però rialzarsi e farlo subito di fronte al proprio pubblico sarebbe la migliore medicina. Alla vigilia del delicato match del “**PalAlberti**” parla il tecnico **Milan Nisic**.

Intanto, un’attenta analisi degli errori commessi a Patti: *“Abbiamo giocato al di sotto delle nostre possibilità, specialmente nel secondo e nell’ultimo quarto – ha affermato Nisic – Nel secondo quarto, in particolare, ci ha penalizzato l’infortunio del capitano **Giacomo Sereni** e l’errore del tavolo che ha segnato a **Luigi Brunetti** tre falli anziché due. Questo ci ha penalizzati soprattutto in attacco, dove siamo stati cinque minuti senza segnare. Per quanto riguarda l’ultimo quarto, invece, non abbiamo difeso completamente sul pick & roll. Abbiamo subito 28 punti e non siamo stati aggressivi sui loro giocatori più importanti. Non dobbiamo permettere che questo succeda ancora in futuro”.*



Il Basket Barcellona

Milan Nisic parla poi della gara in programma domenica sera al “**PalAlberti**” e di cosa si aspetta dalla sua squadra: *“Per quanto riguarda la partita con **Palestrina**, dobbiamo tenere presente che giocheremo contro quella che, a mio avviso, è la migliore squadra del campionato. Arrivano a Barcellona Pozzo di Gotto dopo la vittoria contro **Cassino** e noi dobbiamo mettere la testa a posto e dimenticare la partita di Patti. Dobbiamo ancora una volta dimostrare che ogni risultato che abbiamo conquistato fino a questo momento non è frutto della casualità, ma del duro lavoro settimanale.*



100% dal primo all'ultimo minuto per provare a tornare a vincere!"

1. Pallacanestro
2. Serie B Maschile

### Tag

1. Barcellona Pozzo di Gotto
2. Brunetti
3. Milan Nisic
4. Palestrina
5. Sereni

### Data di creazione

10 Dicembre 2016

### Autore

redazione

default watermark