



Il Messina al via della eSerieC. Nel girone con Pontedera, Fermana e Sorrento

Descrizione

Lo stadio “Paolo Mazza” di **Ferrara** è stato il teatro della presentazione del Campionato **eSerie C 2024**, la competizione Esport con licenza ufficiale Electronic Arts. A sorteggiare le squadre che compongono i gironi, prima fase del torneo, l'ex calciatore della Spal **Emanuele Cancellato**. Il progetto Esports di Lega Pro curato da **WeArena**, giunto alla sua terza edizione, rappresenta un modello innovativo e di successo.

eSERIE C '24			
FASE I - GIRONI DI QUALIFICAZIONE			
GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C	GIRONE D
PESCARA LATINA VIS PESARO ALBINOLEFFE	CASERTANA TORRES VIRTUS VERONA POTENZA	PONTERA FERMANA MESSINA SORRENTO	PERGOLETTESE JUVE STABIA V. FRANCAVILLA PADOVA
GIRONE E	GIRONE F	GIRONE G	GIRONE H
OLBIA VICENZA AREZZO RENATE	ANCONA PRO VERCELLI LUCCHESI PERUGIA	TRENTO V. ENTELLA MONOPOLI	SPAL CERIGNOLA CESENA

Gli otto gironi della eSerie C 2024

Il campionato eSerie C 2023 ha raggiunto **13.5 milioni** di persone e ottenuto **50.000 visualizzazioni** nelle dirette streaming con 25.000 utenti unici. A condurre la presentazione, ospitata dalla Spal, WeArena E-Sport team dal 2020, è stata **Federica Lodi**, giornalista di Sky Sport. Hanno preso parte al talk show, intervenendo sul tema esports e sul futuro digitale del calcio, il presidente della Lega Pro **Matteo Marani**, il CEO di WeArena **Francesco Monastero** e il direttore generale della Spal **Corrado Di Taranto**.

“Crediamo molto nell’evoluzione digitale del calcio e vogliamo, come Serie C Now, esserne protagonisti. Non è più possibile immaginare un calcio statico, immutabile, ma è necessario essere al passo con i tempi. Lavoreremo per innovare, modernizzare e coinvolgere di più giovani, tifosi e appassionati” ha commentato Marani. Fra le trenta squadre che hanno aderito anche il Messina, inserito nel girone C con **Pontedera** e **Fermana** (le cui prime squadre militano nel girone B) e il **Sorrento**



Le trenta squadre al via della eSerie C 2024

Monastero ha aggiunto: *“Siamo molto orgogliosi di progettualità e visione che abbiamo avuto sviluppando un progetto digitale basato su territorialità e continuità, ingredienti che permettono la sostenibilità dell’evento. Il Progetto Esports di Lega Pro, la eSerie C, diventa così un ottimo investimento e strumento di visibilità per gli sponsor e i partner che decidono di collaborare ed essere protagonisti, consolidando di anno in anno la loro presenza e mettendo a disposizione i loro asset, contribuendo così allo sviluppo di questo settore”.*

“Siamo orgogliosi di aver ospitato la presentazione del Campionato eSerie C 2024 qui allo stadio Mazza. Come Spal abbiamo intrapreso un percorso negli Esport dal 2019 riscontrando numeri importanti anche grazie all’approccio territoriale avuto fin dal primo giorno. In un mondo sempre più digitale crediamo sia importante stare al passo coi tempi, mantenendo però sempre un legame forte con il mondo reale” ha affermato Di Taranto.



Il presidente Marani alla presentazione della eSerieC

Al termine del sorteggio, i team esports di Spal e **Torres**, esibendosi in uno **Show Match**, hanno dato vita alla versione virtuale della gara disputata più tardi dalle due squadre sul terreno di gioco di Ferrara. L’impegno di Lega Pro e WeArena Entertainment apre nuove strade per l’inclusione e l’aggregazione attraverso il potere unificante dello sport e il Campionato eSerie C rappresenta un tassello fondamentale nel percorso di modernizzazione e digitalizzazione intrapreso. Sono più di **1000** i ragazzi candidati per entrare a far parte del Progetto Esports di Lega Pro e quindi nei Team Esports



1. Calcio
2. Varie

Tag

1. Acr Messina
2. esports
3. Lega Pro
4. Matteo Marani
5. Sorrento

Data di creazione

8 Marzo 2024

Autore

fstraface

default watermark