



Torrenova ospita Avellino: deve tornare a vincere per credere ancora nei playoff

## Descrizione

Ultima gara casalinga della regular season per la **Fidelia Torrenova** che domenica 1 maggio alle ore 18:00 ospiterà tra le mura amiche del Pala LuxorBuilding la **Del.Fes. Avellino**. La squadra di coach Bartocci vuole giocarsi le chance di playoff negli ultimi 80': per farlo deve battere i campani reduci da cinque vittorie consecutive (battute, nell'ordine, Sant'Antimo, Molfetta, Forio per 0-20, Formia e Monopoli, nel recupero infrasettimanale). Una squadra dunque in salute, contro una Cestistica che vuole ritrovare la vittoria davanti al proprio pubblico.



Giancarlo Galipò gestisce un possesso: è tra gli ex della sfida

Gli arbitri del match saranno Mattia De Rico di Venezia e Alessandro Frigo di Montagnana (PD). Un solo precedente tra le due squadre, con la vittoria di Avellino nel girone di andata 70-59, con la gara rinviata due volte prima di essere giocata: la prima volta causa Covid, la seconda a casa dell'impossibilità della squadra campana di disporre del PalaDelMauro. Sono ben tre i giocatori che hanno giocato con la casacca "opposta". A Torrenova ha giocato due stagioni fa **Daniele D'Andrea**, lungo dei "lupi", mentre con la maglia di Avellino (sponda Scandone) hanno militato **Giancarlo Galipò** e **Andrea Bianco**.

Inoltre, anche il tecnico **Maurizio Bartocci** ha allenato al PalaDelMauro: nel 98-99 fu Head Coach della Scandone Avellino. Sarà possibile vedere il match su Lnp Pass, il canale streaming a pagamento di Lega Nazionale Pallacanestro, al link [Inppass.legapallacanestro.com](http://Inppass.legapallacanestro.com). È possibile scaricare



l'App su App Store di iTunes per la App su smartphone e tablet, così come su Google Play Store per chi avesse un dispositivo smartphone (e/o tablet) Android.

1. Pallacanestro
2. Serie B Maschile

### Tag

1. Avellino
2. Cestistica Torrenova
3. Dario Zucca
4. Maurizio Bartocci

### Data di creazione

30 Aprile 2022

### Autore

redazione

default watermark