



Al “Primo Nebiolo” due giornate dedicate al baseball per ipovedenti e ciechi

Descrizione

Un appuntamento di rilievo sabato 19 e domenica 20 marzo interesserà la **Ssd UniMe** e gli impianti sportivi universitari, che ospiteranno il primo Open Day sul Baseball giocato da ciechi. Organizzato dall'Associazione Italiana Baseball giocato da Ciechi (**AIBXC**), in collaborazione con la Federazione Italiana Baseball Softball (**FIBS**), l'Università degli Studi di Messina e la Ssd UniMe, è il primo appuntamento a Messina dedicato a questa disciplina che, presente da quasi 30 anni sul panorama nazionale, risulta altamente inclusiva e partecipativa, appassionando tantissimi **ipo** e **non vedenti** di tutta la Penisola.



La locandina dell'evento ospitato al Nebiolo

Durante le due giornate realizzate allo Stadio di Baseball universitario, una delegazione di allenatori e giocatori insegnerà il gioco ad atleti ipovedenti e ciechi, illustrando tutte le caratteristiche tecniche. Le squadre sono composte da atleti misti di età compresa tra **15** ed i **60 anni**, di ogni nazionalità. L'utilizzo di una **mascherina** per gli occhi permette, inoltre, di annullare le differenze legate alle varie patologie visive, mettendo tutti nella stessa condizione di buio assoluto.

E ancora, disabili visivi giocano insieme con i **vedenti**, ovviamente non bendati, che con alcune **palette** guidano nella corsa sulle basi gli atleti o finalizzano l'azione difensiva ricevendo le **palline** lanciate dai difensori ipo e non vedenti. Un momento interessante, dunque, di scoperta di una nuova disciplina ma anche di partecipazione. Un altro appuntamento, inoltre, di assoluto livello e di particolare interesse realizzato in collaborazione dalla Ssd UniMe. Alle due giornate potranno partecipare liberamente atleti



e ti: sabato 19 marzo appuntamento dalle ore 10.00 alle 18.00, domenica 20 dalle

1

C

1. Baseball

Tag

1. Baseball
2. Ssd Unime
3. Università degli Studi di Messina

Data di creazione

18 Marzo 2022

Autore

redazione

default watermark