Successo di prestigio per la Polisportiva Forense Zancle contro l’Asdap Palermo

Descrizione

Al **Despar Stadium** per la seconda giornata del Campionato Nazionale Forense si è disputata la sfida tra **Polisportiva forense Zancle**–**Asdap Palermo**, autentica corazzata del torneo e finalista della passata edizione. I ragazzi del presidente **Ruggeri** erano chiamati a riscattare l’opaco pareggio della prima giornata ed hanno offerto, al cospetto di un avversario di tutto rispetto, una prestazione di gran livello. Il risultato finale di 3-1 è frutto di una superiorità dimostrata per quasi tutto l’arco della partita, fatta eccezione per gli ultimi 20 minuti in cui, a causa dell’espulsione per doppia ammonizione di capitan **Barbera,** i peloritani hanno subito il gol dei rosanero (per l’occasione in divisa bianca) e subito il loro forcing.

default watermark

Polisportiva Forense Zancle

Pronti via e **Caminiti**, tra i migliori in campo, pennella dall’out destro un delizioso cross per **Costa** che di testa sfiora l’incrocio a portiere battuto. La Zancle sblocca la partita al 15’. Punizione dai 25 metri e Caminiti infila l’incrocio con un micidiale destro a giro. Al 25 arriva il raddoppio sempre su punizione. La posizione e la distanza, 30 metri ed a ridosso della linea laterale, fanno pensare ad un cross ma **Demestri** con un sinistro a giro da cineteca infila l’incrocio opposto. Il primo tempo finisce senza ulteriori gol perché ai locali manca il killer istinct per finalizzare i numerosi contropiede.

Al 20’ del secondo tempo l’episodio che cambia l’inerzia del match: Barbera già ammonito entra in ritardo su **Scaletta** e viene ammonito per la seconda volta. Il Palermo approfitta della superiorità

n tto per tutto. **Munafò** si erge a protagonista con alcuni interventi prodigiosi ma n caletta che lanciato da **Venniro**, lo trafigge in uscita . I peloritani, però, non p rano le fila. Al terzo di recupero **Donato** conquista palla sulla mediana, supera il c la palla nello spazio per **Lombardo**, che s'infila in area e sull'uscita del portiere avversario consegna a **Fugazzotto** un pallone che deve essere solo spinto in porta per il 3-1 finale.

Categoria

1. Calcio
2. Varie

Data di creazione
17 Marzo 2019
Autore
redazione

default watermark