



Sabato 11 e domenica 12 alla Cittadella il terzo torneo “Made in Sicily”

Descrizione

Si terrà sabato 11 e domenica 12 novembre, presso la piscina scoperta della **Cittadella Sportiva Universitaria**, il torneo di pallanuoto “**Made in Sicily**”, manifestazione organizzata dal **CUS Unime** e giunta alla sua terza edizione.

Il torneo, diventato ormai un appuntamento tradizionale nella fase precampionato del movimento pallanuotisti siciliano, vedrà la partecipazione delle palermitane **Telimar** e **CUS Palermo** e dei **Muri Antichi** di **Catania**, oltre ai padroni di casa del CUS Unime.

Sarà un test importante per i cussini che, in attesa dell'ormai imminente arrivo di **Cesare Russo** e del rientro di **Samuel Balaz**, potranno sfruttare gli incontri del torneo per valutare lo stato di salute della squadra e per consolidare determinati meccanismi, un'importante fase di avvicinamento in vista del prossimo 20 gennaio, quando il CUS Unime si tufferà nel campionato di Serie B da sicura protagonista.



Sergio Naccari durante un time out

*“Per noi è il primo test ufficiale della stagione – queste le parole di mister **Naccari** – durante queste prime settimane di preparazione abbiamo già disputato alcune amichevoli con diverse squadre ma nel torneo affronteremo team di livello superiore e questo rappresenta per noi un importante momenti di analisi del nostro stato di salute. Saranno, comunque, certamente due giornate di festa e sport per la pallanuoto della nostra Isola”.*

Questo il programma della due giorni del Made in Sicily.



A

ato 11 novembre esordiranno i Muri Antichi contro il CUS Palermo. Alle 14.15
l'Unime e Telimar Palermo chiude la prima tornata di partite. Nel pomeriggio si
riapre il match tra CUS Palermo e CUS Unime mentre alle 18.15 il Telimar affronta i
M

Domenica si comincia alle 11.00 con Muri Antichi – CUS Unime ed a seguire CUS Palermo e Telimar
Palermo chiudono il torneo.

Categoria

1. Pallanuoto
2. Serie B Maschile

Data di creazione

10 Novembre 2017

Autore

redazione

default watermark