



Ossidiana a caccia di punti esterni contro la Basilicata Nuoto 2000

Descrizione



Il tecnico dell'Ossidiana Nicola Germanà

Continuità di risultati è ciò che chiede l'**Ossidiana** alla trasferta con la **Basilicata Nuoto 2000**, in programma sabato a **Napoli** con in inizio alle ore 16.30. La partita è valevole per la sesta giornata di ritorno del campionato nazionale di serie B di pallanuoto maschile (girone 4).

Dopo l'importante vittoria interna ottenuta nel derby siciliano con il quotato **Acicastello**, sbloccarsi lontano da casa vorrebbe dire per **Vinci** e compagni compiere un concreto passo in avanti verso l'agognata salvezza. L'impegno è, però, di quelli ostici, poiché i messinesi si troveranno di fronte un avversario esperto e con diverse individualità di spicco in rosa. Il tecnico Nicola **Germanà** avrà a disposizione l'intero organico, ma dovrà valutare bene, anche questa volta, le condizioni fisiche dell'acciaccato Benny **Abbaleo**. All'andata, i lucani di mister Francesco **Silipo** si sono imposti, alla "Cappuccini", con il punteggio di 8-12. Arbitrerà, infine, il match il signor **D'Alessio**.



Il portiere Mattia Vinci prima di un rilancio

GIOVANILE: L'Under 15 ha perso di misura (7-8) la sfida del girone "Elite" che la opponeva all'**Ortigia**. Il "sette" peloritano, privo del jolly Pietro **Denaro**, si è arreso al termine di una gara equilibrata e combattuta fino alla sirena. Buona la prestazione fornita dal promettente portiere (classe 2002) Federico **Santoro**, autore di alcuni pregevoli interventi.

PROGRAMMA 15^ GIORNATA SERIE B (girone 4): G.P. Modugno-Rari Nantes Napoli; Cus Unime-Aqavion; Cesport-Cosenza Nuoto; Basilicata Nuoto 2000-Ossidiana e Acicastello-San Mauro Nuoto.

CLASSIFICA: Aqavion 42; Cesport 32; Acicastello 27; Cus Unime 26; Basilicata Nuoto 2000; San Mauro Nuoto 16; Ossidiana 12; Rari Nantes Napoli 11; Cosenza Nuoto 10 e G.P. Modugno 9.

Categoria

1. Pallanuoto
2. Serie B Maschile
3. Sport Vari

Tag

1. Ossidiana

Data di creazione

24 Aprile 2015

Autore

fstraface