



Orlandina, Sapone: “Dopo la partenza di Sandri presto potenziерemo il roster”

Descrizione

Il direttore sportivo della Infodrive Capo d'Orlando **Antonio Sapone** ai microfoni di Antenna del Mediterraneo ha annunciato che il club paladino a breve comunicherà un innesto a seguito della cessione di uno dei leader designati in estate, in modo da guardare al proseguo del torneo con immutate ambizioni: *“Quella di **Daniele Sandri** era una posizione di punta all'interno della nostra squadra. Nello stesso tempo questa mossa ci consente di guardare al **mercato** per sistemare le lacune che certamente questo roster ha mostrato nella prima parte della stagione. Lo stiamo facendo e l'intendimento è quello di compiere quelle scelte celeri per ottenere le opportune migliorie e vivere una seconda parte di stagione più **performante** rispetto all'inizio che non ci soddisfa”*.



Antonio Sapone, ds dell'Infodrive Capo d'Orlando

Domenica sarà già campionato, la squadra non deve incappare in alibi ma risollevarsi da una classifica alquanto anonima: *“Non dimentichiamo che il campionato ricomincia e non si ferma, per cui pur attenzionando il mercato non dobbiamo arrivare impreparati al prossimo impegno. Vogliamo chiudere al meglio il nostro girone di **andata**”*.



Le cose sono chiare ma non vuole sbagliare il profilo giusto. La definizione della trattativa è ancora in corso: *“Siamo attivi sul mercato, particolarmente in questo momento. Il quadro complessivo è in evoluzione, pur con regole diverse rispetto al passato. Si può procedere a soli **due innesti** di giocatori che hanno giocato in stagione con un'altra maglia. Dopo una prima parte di stagione fatta di tredici gare ormai sono ben chiari limiti e pregi del nostro roster. Siamo costantemente al lavoro per intervenire a breve e in maniera ottimale. Le novità arriveranno a stretto giro”*.

Categoria

1. Pallacanestro
2. Serie A2 Maschile

Tag

1. Enzo Sindoni
2. Francesco Venza
3. Orlandina Basket

Data di creazione

5 Gennaio 2023

Autore

redazione

default watermark