



Lagomarsini: “Una bellissima impresa. Al fischio finale che liberazione”

Descrizione

Tra i protagonisti del vittorioso derby del “Granillo” c’è il portiere **Ettore Lagomarsini**: *“L’abbiamo preparata bene, ci tenevamo ad ottenere un risultato importante sia per noi che per i tifosi che aspettavano questo derby da sette anni. Sappiamo quanto valga questa partita per la città di Messina. Vincere a Reggio, in un campionato del genere, non era affatto facile. E’ stata una bellissima impresa. Adesso deve servire da monito per cercare di realizzare una striscia positiva”*.



Ancora uno striscione dei sostenitori messinesi

L’estremo difensore giallorosso, bravo in un paio di circostanze, al 90? è apparso tra i più scatenati nel festeggiare il successo: *“E’ stato bello contribuire con qualche intervento e mantenere la porta inviolata. La respinta su **Dall’Oglio**? Una parata antiestetica, ma volevo allontanare la sfera nel modo più sicuro. Oggi dovevamo curare i minimi dettagli, senza commettere errori come accaduto contro la Lupa Roma, specie nell’occasione del gol del pari. Dopo l’1-0 i minuti conclusivi sono stati atroci, ma abbiamo retto sino all’ultimo ed al fischio finale dell’arbitro è stato davvero stupendo. Un’autentica liberazione”*.

Il blitz di **Reggio**, valso la prima vittoria stagionale, da inevitabilmente una robusta iniezione di fiducia per il proseguo di torneo alla squadra di Grassadonia. *“E’ un Messina che sta crescendo come gruppo. Stiamo ancora soffrendo la partenza ritardata in ritiro e fisicamente siamo apparsi in difficoltà in alcuni momenti. C’è comunque grande voglia di far bene in questo campionato e di togliersi tante soddisfazioni come questa. Scendiamo in campo puntando alla vittoria, in ogni gara. Anche contro la ~~Reggina ci abbiamo creduto fino alla fine, pure quando il risultato era sullo 0-0 e non riuscivamo~~*



s
C
ttacco. E' stata una grande partita sotto tutti gli aspetti".

1. Calcio
2. Lega Pro

Data di creazione

13 Settembre 2014

Autore

alecalleri

default watermark