



La Bufera vince il campionato provinciale Aics. Decidono Martelli e Randazzo

## Descrizione

**La Bufera** si è laureata campione provinciale **Aics** di calcio a 5. Nell'attesa finale disputata sul campo "Punto Luce" di **Camaro Superiore, Giordano** e compagni hanno piegato la tenace resistenza dell'**Isola che non c'è** con il punteggio di 3-2, capitalizzando la doppietta dello scatenato Carlo **Martelli** ed il sigillo di Corrado **Randazzo**.



La finale La Bufera-L'Isola che non c'è

Martelli, capocannoniere del torneo, sblocca subito il risultato con un preciso diagonale; la sfera s'insacca nell'angolino basso. L'immediata reazione dell'Isola che non c'è si infrange sulle prodigiose parate dell'estremo avversario.

Nella ripresa, il raddoppio del solito Martelli ed il tris di Randazzo, a bersaglio con una spettacolare battuta al volo, sembrano chiudere i conti (3-0), ma l'Isola che non c'è, punta nell'orgoglio, riduce, in pochi minuti, le distanze con le reti di Federico **Alessandro** e Daniele **Di Bartolo**, riportandosi in scia.

E' troppo tardi, però, per la clamorosa rimonta ed, al triplice fischio della coppia arbitrale, La Bufera può festeggiare il meritato successo, che vale anche il prezioso "pass" per la rassegna nazionale dell'Associazione Italiana Cultura Sport, in programma a **Cervia** dal 3 al 6 settembre. **San Paolo** e **Centro Vantage** si sono aggiudicati, invece, le parallele coppe "Punto Luce" e "Neverland".



La squadra L'Isola che non c'è

Il presidente dell'Aics Messina Lillo **Margareci** ha premiato poi le sei squadre partecipanti, complimentandosi con i giocatori ed i responsabili per la correttezza e la sana voglia di divertirsi dimostrate in ogni partita. Dei riconoscimenti speciali sono stati assegnati, infine, a: Centro Vantage (fair play), Carlo Martelli per i 9 centri della regular season e Samuele **Ruggeri** del Centro Vantage (miglior portiere).

#### Categoria

1. Enti promozione
2. Futsal

#### Data di creazione

21 Luglio 2020

#### Autore

redazione

default watermark