



Erosione costiera, dopo 15 anni a Capo d'Orlando si interviene sull'arenile

Descrizione

Un intervento di questo genere, a **Capo d'Orlando**, in provincia di Messina, si attendeva da più di quindici anni e assume grande importanza **turistico-ambientale** perché garantirà non soltanto la difesa e la salvaguardia di due parti del litorale, ma anche la loro piena balneabilità, in contrasto al fenomeno dell'erosione costiera.



Si punta a salvaguardare il litorale

È l'obiettivo che l'Ufficio contro il dissesto idrogeologico – guidato dal presidente della Regione Siciliana **Nello Musumeci** e diretto da **Maurizio Croce** – si è dato, finanziando la progettazione esecutiva. Due i siti interessati: la **Trazzera marina** in località Tavola grande e il **lungomare Andrea Doria**, dal promontorio sino a contrada Bagnoli.

Quello che si compie è il primo indispensabile passaggio, in vista di una maggiore fruibilità e valorizzazione della costa orlandina, meta turistica tra le più gettonate della Sicilia. Previste opere di ricostruzione della spiaggia mediante il **ripascimento**, con versamento di materiale compatibile con quello presente.



Previsti interventi nella Trazzera marina e sul lungomare Andrea Doria

L'avanzamento della linea di riva sarà calcolato per assecondare una sua naturale evoluzione e per salvaguardare le infrastrutture litoranee, fornendo la massima protezione dai fenomeni di risalita e frangimento. Programmate anche misure di **stabilizzazione del litorale** – longshore e cross-shore – della spiaggia sommersa, con pennelli trasversali in massi naturali e di forma a T, in grado di preservare l'accumulo di sabbia.

Nell'area del lungomare Andrea Doria, infine, la stabilizzazione della spiaggia emersa sarà ottenuta con la realizzazione di **berme**, riducendo l'impatto paesaggistico e con una **scogliera radente**, collocata in un tratto di forte erosione che mina la funzionalità dell'arteria stradale.

Categoria

1. Oltre lo Sport

Data di creazione

2 Giugno 2020

Autore

redazione