



Città di Messina, si fa sul serio. Nell'anticipo arriva la Santangiolese

Descrizione

Si avvicina l'esordio in campionato del **Città di Messina**. I giallorossi saranno di scena sabato pomeriggio al **Garden Sport** contro la **Santangiolese** nell'anticipo del primo turno del torneo di Promozione. La squadra guidata dalla coppia **Basile – D'Alessandro** ha tutta l'intenzione di iniziare la nuova stagione con il piede giusto e intraprendere un nuovo percorso dopo l'amara retrocessione dello scorso anno. I test amichevoli con **Torregrotta** e **Acr Messina**, uniti al doppio impegno di Coppa Italia con il **Pistunina**, sono serviti al gruppo per trovare la giusta intesa sul piano tattico e tecnico.

Nel tardo pomeriggio di venerdì **Galletta** e compagni hanno effettuato l'ultimo allenamento settimanale con una partitella a ranghi misti disputata sul sintetico di **Mili Marina**. Al termine dell'incontro è stata diramata la lista dei convocati. Subito in gruppo i nuovi arrivi **Tiano** e **Romeo**, mentre rimarranno ai box **Scarfi**, in via di recupero da un problema al ginocchio e **Mazzullo**, bloccato da uno strappo al bicipite femorale. Indisponibile anche il centrocampista **La Vecchia** che dovrà scontare una giornata di squalifica rimediata nella scorsa stagione.

Di seguito la lista dei 22 convocati:

Portieri: Marco Papale, Giandomenico Gervasi, Christian Costantino

Difensori: Alessandro Fragapane, Moreno Busà, Antonino De Salvo, Antonino Campanella, Antonio Tiano, Luca Turchet

Centrocampisti: Damiano Morabito, Roberto Romeo, Luigi D'Alessandro, Gioele Ballarò, Davide Romano, Andrea D'Angelo, Alberto Calogero, Marco Libro

Attaccanti: Luigi Galletta, Giuseppe Calarco, Francesco Di Stefano, Alessandro Codagnone, Prezioso Gharthey

Calcio d'inizio alle 15.30. A dirigere il match il signor **Orazio Costantino** della sezione di Barcellona P.G. Assistenti: **Giulio Sorace** e **Alberto Maria Nicotra**, entrambi della sezione di Catania

Categoria

1. Calcio
2. Promozione

D
1
A
fs



default watermark